



ODISSEA CUP

1° TORNEO NAZIONALE

Rossano Calabro - Corigliano - Mirto



CTG. PRIMI CALCI 2009/2010 - CALCIO A 5+1

QUARTI DI FINALE (tempo unico 25' – in caso di parità, CALCI DI RIGORE)				SQUADRA	SQUADRA
CAMPO	DATA	ORA	RIS		
SPORTING CLUB	SAB 23/06/2018	16.30	Q1	1^CLASSIFICATA A	4^CLASSIFICATA B
SPORTING CLUB	SAB 23/06/2018	17.00	Q2	2^CLASSIFICATA B	3^CLASSIFICATA A
SPORTING CLUB	SAB 23/06/2018	17.30	Q3	2^CLASSIFICATA A	3^CLASSIFICATA B
SPORTING CLUB	SAB 23/06/2018	18.00	Q4	1^CLASSIFICATA B	4^CLASSIFICATA A

SEMIFINALI (tempo unico 25' – in caso di parità, CALCI DI RIGORE)				SQUADRA	SQUADRA
CAMPO	DATA	ORA	RIS		
SPORTING CLUB	SAB 23/06/2018	18.30	S1	VINCENTE GARA Q1	VINCENTE GARA Q2
SPORTING CLUB	SAB 23/06/2018	19.00	S2	VINCENTE GARA Q3	VINCENTE GARA Q4

FINALISSIMA (tempo unico 25' – in caso di parità, CALCI DI RIGORE)				SQUADRA	SQUADRA
CAMPO	DATA	ORA	RIS		
SPORTING CLUB	SAB 23/06/2018	19.30	W	VINCENTE GARA S1	VINCENTE GARA S2

PREMIAZIONE
SABATO 23/06/2018 ORE 21.45
HOTEL ROSCIANUM (ROSSANO CALABRO)



CTG. PRIMI CALCI 2009/2010 - CALCIO A 5+1

Il torneo, riservato ad atleti categoria "Primi Calci – calcio a 5+1" anno di nascita 2009/2010 (ragazze ammesse in deroga anno 2008), che vede la partecipazione di n 8 squadre, prevede la disputa di n. 2 fasi distinte in data 22-23/06/2018 presso il Centro Sportivo Sporting Club, sito in Contrada Santa Lucia a Corigliano (CS) (campi in erba sintetica).

FASE PRELIMINARE: le 8 squadre partecipanti sono state suddivise in due gironi da quattro squadre ciascuno (denominati A-B). Ciascun girone vedrà la disputa di mini-incontri di sola andata dalla durata di 18' ciascuno (tempo di gioco unico – NO TIMEOUT). Al termine di ciascun girone, sarà stilata una classifica in base a quanto segue:

- 3 punti per ciascuna vittoria,
- 1 punto in caso di pareggio,
- 0 punti in caso di sconfitta.

In caso di parità di punti fra due o più squadre al termine del girone, per determinare la classifica finale, si terrà conto nell'ordine di quanto segue:

- 1) classifica avulsa e/o scontro diretto,
- 2) differenza reti nella classifica avulsa,
- 3) differenza reti totale,
- 4) maggior numero di reti fatte,
- 5) minor numero di reti subite,
- 6) sorteggio con monetina o bigliettino.

Accederanno alla FASE FINALE tutte le squadre.

FASE FINALE: le 8 squadre partecipanti, in relazione al piazzamento conseguito nella fase preliminare, daranno vita ad un tabellone con quarti di finale, semifinali e finalissima. Ciascun gara avrà la durata di 25' ciascuna (tempo di gioco unico – NO TIMEOUT). In caso di parità al termine dei minuti regolamentari, in tutte le gare ad eliminazione diretta, si procederà sempre con una lotteria di cinque rigori per squadra, calciati da atleti liberamente scelti fra quelli presenti in distinta. In caso di persistente parità, si procederà ad oltranza seguendo la stessa sequenza della sessione ordinaria (calceranno quindi i rigori, anche in caso di prosecuzione ad oltranza, a prescindere dal numero di giocatori presenti in rosa, quindi solamente i 5 rigoristi scelti ed indicati dai tecnici al direttore di gara prima dell'inizio della lotteria).

NORME DI GIOCO GENERALI

Ciascuna squadra dovrà provvedere, prima della disputa della prima partita in calendario, a consegnare all'organizzazione l'eventuale quota di iscrizione ed una copia della lista degli atleti partecipanti al torneo (con l'indicazione per ciascun atleta di numero di maglia, cognome, nome, data di nascita e numero di tessera FIGC/CSEN/altri enti di promozione sportiva) unitamente ai cartellini muniti di foto (per cartellini in assenza di foto, occorrerà presentare contestualmente la carta di identità dell'atleta), affinché possa essere effettuato il riconoscimento di ciascun singolo atleta. Non saranno ammessi a partecipare alle gare atleti sprovvisti di tessera di riconoscimento o documento di riconoscimento. All'atto del riconoscimento, ad ogni atleta, sarà apposto un timbro identificativo attestante l'avvenuta identificazione da parte dell'organizzazione (in caso di cancellazione del timbro, per accedere sul terreno di gioco, il giocatore dovrà ripetere il riconoscimento). In caso di irregolarità riscontrate nelle norme anzidette, le Società responsabili saranno punite con la radiazione dal torneo. Considerato il periodo particolare della stagione sportiva, sarà consentito a ciascuna squadra di utilizzare un numero massimo di tre prestiti (muniti comunque di copia del cartellino e/o di documento di riconoscimento). E' possibile integrare per la fase finale la lista presentata per la fase preliminare, ma non è possibile (per le Società presenti con più squadre) mischiare le due liste che devono rimanere sempre distinte. Le gare si disputano con palloni n°4. Per quanto riguarda il regolamento di gioco da applicare, si seguiranno le regole del calcio a 11 con le seguenti eccezioni e/o precisazioni:

- non è previsto un numero massimo di atleti da inserire in distinta;
- le sostituzioni (eccetto quella del portiere, che dovrà avvenire a gioco fermo) sono volanti ed in numero illimitato;
- le rimesse laterali vanno battute con le mani;
- la regola del fuorigioco non verrà mai applicata;
- il gol segnato di prima da calcio d'inizio (inizio partita o dopo segnatura di una rete) non è valido;
- il rinvio generico del portiere (anche durante il gioco o quando spazza con i piedi se si trova all'interno dell'area di rigore) o la rimessa dal fondo (che va battuta dal portiere indifferente con le mani o con i piedi) non potranno MAI superare la metà campo. In caso di infrazione, si riprenderà il gioco con una rimessa laterale, da battersi in prossimità della linea di centrocampo dalla squadra avversaria. PRIMA della battuta della rimessa del fondo, i giocatori della squadra avversaria non potranno sostare all'interno dell'area di rigore. SOLO UNA VOLTA USCITO DALLA PROPRIA AREA DI RIGORE, IL PORTIERE SARA' CONSIDERATO UN GIOCATORE A TUTTI GLI EFFETTI.
- il retropassaggio al portiere sarà sempre consentito;
- susseguentemente alla rimessa dal fondo, ad opera del portiere, la palla deve uscire obbligatoriamente dall'area di rigore, con il divieto, per la squadra avversaria, di aggredire il giocatore che riceve palla fino al primo tocco ad opera dello stesso.

E' previsto l'automatismo delle sanzioni con le seguenti modalità: il giocatore espulso durante una gara non potrà partecipare alla gara successiva salvo maggiori sanzioni inflitte dal giudice sportivo; il giocatore che nel corso del torneo incorre nella terza ammonizione sarà squalificato per una gara su declaratoria del giudice sportivo. Le ammonizioni si annullano al termine della prima fase. Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di **euro 50,00**; copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei 30 minuti. Non sono ammessi reclami per motivazioni di carattere tecnico.

Le società sono tenute a presentarsi presso il campo di gioco almeno 30 minuti prima dell'orario della gara in programma da calendario. In caso di ritardo oltre il termine di 15 minuti dall'orario previsto, la società sarà considerata rinunciataria e le sarà inflitta la sconfitta di 3-0 a tavolino.