



CTG. PRIMI CALCI 2009/2010 - CALCIO A 5+1

SEMIFINALI (due tempi da 20' – in caso di parità, CALCI DI RIGORE)				SQUADRA	SQUADRA
CAMPO	DATA	ORA	RIS		
PADRE MINOZZI (POLICORO)	DOM 10/06/2018	10.15	S1	1^CLASSIFICATA Q1	1^CLASSIFICATA Q2
PADRE MINOZZI (POLICORO)	DOM 10/06/2018	11.00	S2	1^CLASSIFICATA Q3	1^CLASSIFICATA Q4

FINALISSIMA (due tempi da 15' – in caso di parità, CALCI DI RIGORE)				SQUADRA	SQUADRA
CAMPO	DATA	ORA	RIS		
PADRE MINOZZI (POLICORO)	DOM 10/06/2018	12.00	W	VINCENTE GARA S1	VINCENTE GARA S2

PREMIAZIONE
DOMENICA 10/06/2018 ORE 15.00
GIARDINI D'ORIENTE (NOVA SIRI)



CTG. PRIMI CALCI 2009/2010 - CALCIO A 5+1

Il torneo, riservato ad atleti categoria "Primi Calci – calcio a 5+1" anno di nascita 2009/2010 (bambine ammesse in deroga anno 2008), che vede la partecipazione di 36 squadre, prevede la disputa di n. 2 fasi distinte in data 07-10/06/2018 presso il Villaggio Castroboletto di Nova Siri, il Villaggio Akiris di Nova Siri, il Villaggio Ecoresort dei Siriti di Nova Siri, il centro sportivo Padre Minozzi di Policoro ed il Villaggio Danaide di Scanzano Jonico (campi in erba sintetica).

FASE PRELIMINARE: le 36 squadre partecipanti sono state suddivise in dodici gironi da tre squadre ciascuno (denominati A-B-C-D-E-F-G-H-I-L-M-N). Ciascun girone vedrà la disputa di mini-incontri di sola andata dalla durata di 20' ciascuno (tempo di gioco unico – NO TIMEOUT). Al termine di ciascun girone, sarà stilata una classifica in base a quanto segue:

- 3 punti per ciascuna vittoria,
- 1 punto in caso di pareggio,
- 0 punti in caso di sconfitta.

In caso di parità di punti fra due o più squadre al termine del girone, per determinare la classifica finale, si terrà conto nell'ordine di quanto segue:

- 1) classifica avulsa e/o scontro diretto,
- 2) differenza reti nella classifica avulsa,
- 3) differenza reti totale,
- 4) maggior numero di reti fatte,
- 5) minor numero di reti subite,
- 6) sorteggio con monetina o bigliettino.

Accederanno alla FASE FINALE tutte le squadre.

FASE FINALE: le 36 squadre partecipanti, in relazione al piazzamento conseguito nella fase preliminare, suddivise in dodici gironi da tre squadre ciascuno (denominati PF1-PF2-PF3-PF4-PF5-PF6-PF7-PF8-PF9-PF10-PF11-PF12). Ciascun girone vedrà la disputa di mini-incontri di sola andata dalla durata di 20' ciascuno (tempo di gioco unico – NO TIMEOUT). Accedono ai quarti finale solo le squadre PRIME CLASSIFICATE di ogni girone e che saranno inserite in 4 gironi da tre squadre ciascuno (denominati Q1-Q2-Q3-Q4). Ciascun girone vedrà la disputa di mini-incontri di sola andata dalla durata di 20' ciascuno (tempo di gioco unico – NO TIMEOUT). Accedono in semifinale solo le squadre PRIME CLASSIFICATE di ogni girone. Le gare di semifinale sono ad eliminazione diretta e avranno la durata di 40' ciascuna (due tempi da 20' – NO TIMEOUT), mentre la finale avrà la durata di 30' (due tempi da 15' – NO TIMEOUT). In caso di parità al termine dei minuti regolamentari, in tutte le gare ad eliminazione diretta, si procederà sempre con una lotteria di cinque rigori per squadra, calciati da atleti liberamente scelti fra quelli presenti in distinta. In caso di persistente parità, si procederà ad oltranza seguendo la stessa sequenza della sessione ordinaria (calceranno quindi i rigori, anche in caso di prosecuzione ad oltranza, a prescindere dal numero di giocatori presenti in rosa, quindi solamente i 5 rigoristi scelti ed indicati dai tecnici al direttore di gara prima dell'inizio della lotteria).

NORME DI GIOCO GENERALI

Ciascuna squadra dovrà provvedere, prima della disputa della prima partita in calendario, a consegnare all'organizzazione l'eventuale quota di iscrizione ed una copia della lista degli atleti partecipanti al torneo (con l'indicazione per ciascun atleta di numero di maglia, cognome, nome, data di nascita e numero di tessera FIGC/CSEN/altri enti di promozione sportiva) unitamente ai cartellini muniti di foto (per cartellini in assenza di foto, occorrerà presentare contestualmente la carta di identità dell'atleta), affinché possa essere effettuato il riconoscimento di ciascun singolo atleta. Non saranno ammessi a partecipare alle gare atleti sprovvisti di tessera di riconoscimento o documento di riconoscimento. All'atto del riconoscimento, ad ogni atleta, sarà apposto un timbro identificativo attestante l'avvenuta identificazione da parte dell'organizzazione (in caso di cancellazione del timbro, per accedere sul terreno di gioco, il giocatore dovrà ripetere il riconoscimento). In caso di irregolarità riscontrate nelle norme anzidette, le Società responsabili saranno punite con la radiazione dal torneo. Considerato il periodo particolare della stagione sportiva, sarà consentito a ciascuna squadra di utilizzare un numero massimo di tre prestiti (muniti comunque di copia del cartellino e/o di documento di riconoscimento). E' possibile integrare per la fase finale la lista presentata per la fase preliminare, ma non è possibile (per le Società presenti con più squadre) mischiare le due liste che devono rimanere sempre distinte. Le gare si disputano con palloni n°4. Per quanto riguarda il regolamento di gioco da applicare, si seguiranno le regole del calcio a 11 con le seguenti eccezioni e/o precisazioni:

- non è previsto un numero massimo di atleti da inserire in distinta;
- le sostituzioni (eccetto quella del portiere, che dovrà avvenire a gioco fermo) sono volanti ed in numero illimitato;
- le rimesse laterali vanno battute con le mani;
- la regola del fuorigioco non verrà mai applicata;
- il gol segnato di prima da calcio d'inizio (inizio partita o dopo segnatura di una rete) non è valido;
- il rinvio generico del portiere (anche durante il gioco o quando spazza con i piedi se si trova all'interno dell'area di rigore) o la rimessa dal fondo (che va battuta dal portiere indifferentemente con le mani o con i piedi) non potranno MAI superare la metà campo. In caso di infrazione, si riprenderà il gioco con una rimessa laterale, da battersi in prossimità della linea di centrocampo dalla squadra avversaria. PRIMA della battuta della rimessa del fondo, i giocatori della squadra avversaria non potranno sostare all'interno dell'area di rigore. SOLO UNA VOLTA USCITO DALLA PROPRIA AREA DI RIGORE, IL PORTIERE SARA' CONSIDERATO UN GIOCATORE A TUTTI GLI EFFETTI.
- il retropassaggio al portiere sarà sempre consentito;
- susseguentemente alla rimessa dal fondo, ad opera del portiere, la palla deve uscire obbligatoriamente dall'area di rigore, con il divieto, per la squadra avversaria, di aggredire il giocatore che riceve palla fino al primo tocco ad opera dello stesso.

E' previsto l'automatismo delle sanzioni con le seguenti modalità: il giocatore espulso durante una gara non potrà partecipare alla gara successiva salvo maggiori sanzioni inflitte dal giudice sportivo; il giocatore che nel corso del torneo incorre nella terza ammonizione sarà squalificato per una gara su declaratoria del giudice sportivo. Le ammonizioni si annullano al termine della prima fase. Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di **euro 50,00**; copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei 30 minuti. Non sono ammessi reclami per motivazioni di carattere tecnico.

Le società sono tenute a presentarsi presso il campo di gioco almeno 30 minuti prima dell'orario della gara in programma da calendario. In caso di ritardo oltre il termine di 15 minuti dall'orario previsto, la società sarà considerata rinunciataria e le sarà inflitta la sconfitta di 3-0 a tavolino.