



## CTG. ESORDIENTI MISTI 2006/2007 "SILVER" - CALCIO A 8 FASE PRELIMINARE

<b>OLYMPIAKOS CLUB 1^ GIORNATA</b> (tempo unico 15' – NO TIMEOUT)				<b>SQUADRA</b>	<b>SQUADRA</b>
<b>C</b>	<b>DATA</b>	<b>ORA</b>	<b>RISULTATO</b>		
1	23/12/2018	08.30		GIOVANI CRYOS	VIRTUS TARENTUM
1	23/12/2018	08.50		RAGAZZI SPRINT CRISPIANO	GSD FASANO
RIPOSA: SANTA MARIA MESAGNE					

<b>OLYMPIAKOS CLUB 2^ GIORNATA</b> (tempo unico 15' – NO TIMEOUT)				<b>SQUADRA</b>	<b>SQUADRA</b>
<b>C</b>	<b>DATA</b>	<b>ORA</b>	<b>RISULTATO</b>		
1	23/12/2018	09.10		GIOVANI CRYOS	RAGAZZI SPRINT CRISPIANO
1	23/12/2018	09.30		GSD FASANO	SANTA MARIA MESAGNE
RIPOSA: VIRTUS TARENTUM					

<b>OLYMPIAKOS CLUB 3^ GIORNATA</b> (tempo unico 15' – NO TIMEOUT)				<b>SQUADRA</b>	<b>SQUADRA</b>
<b>C</b>	<b>DATA</b>	<b>ORA</b>	<b>RISULTATO</b>		
1	23/12/2018	09.50		VIRTUS TARENTUM	SANTA MARIA MESAGNE
1	23/12/2018	10.10		GSD FASANO	GIOVANI CRYOS
RIPOSA: RAGAZZI SPRINT CRISPIANO					





## CTG. ESORDIENTI MISTI 2006/2007 "SILVER" - CALCIO A 8 FASE FINALE

<b>FINAL-THREE ENJOY LEAGUE</b> <b>raduno squadre ore 11.45</b> <b>(tempo di gioco unico da 15' – NO TIMEOUT)</b>				<b>SQUADRA</b>	<b>SQUADRA</b>
C	DATA	ORA	RISULTATO		
1	23/12/2018	12.00		3^CLASSIFICATA	5^CLASSIFICATA
1	23/12/2018	12.20		5^CLASSIFICATA	4^CLASSIFICATA
1	23/12/2018	12.40		4^CLASSIFICATA	3^CLASSIFICATA


<b>FINALISSIMA TOP LEAGUE</b> <b>(tempo unico 20' – in caso di parità, CALCI DI RIGORE)</b>				<b>SQUADRA</b>	<b>SQUADRA</b>
C	DATA	ORA	RISULTATO		
1	23/12/2018	13.00		1^CLASSIFICATA	2^CLASSIFICATA

**PREMIAZIONE ORE 13.30**



Il torneo, riservato ad atleti categoria “Esordienti Età Mista” anno di nascita 2006/2007 (bambine ammesse in deroga anno 2005), che vede la partecipazione di n 5 squadre, prevede la disputa di n. 2 fasi distinte in data 23/12/2018 presso il Centro Sportivo “OLYMPIAKOS CLUB”, sito in Via Begonie, 63 a Lama (TA) (campi in erba sintetica).

**FASE PRELIMINARE:** le 5 squadre partecipanti sono state suddivise in un GIRONE UNICO, che vedrà la disputa di mini-incontri di sola andata dalla durata di 15' ciascuno (tempo di gioco unico – NO TIMEOUT). Al termine del girone, sarà stilata una classifica in base a quanto segue:

- 3 punti per ciascuna vittoria,
- 1 punto in caso di pareggio,
- 0 punti in caso di sconfitta.

In caso di parità di punti fra due o più squadre al termine del girone, per determinare la classifica finale, si terrà conto nell'ordine di quanto segue:

- 1) classifica avulsa e/o scontro diretto,
- 2) differenza reti nella classifica avulsa,
- 3) differenza reti totale,
- 4) maggior numero di reti fatte,
- 5) minor numero di reti subite,
- 6) sorteggio con monetina o bigliettino.

Accederanno alla FASE FINALE tutte le squadre, a prescindere dal piazzamento nel girone.

**FASE FINALE:** in relazione al piazzamento conseguito nella fase preliminare, le squadre daranno vita a due tornei distinti denominati TOP LEAGUE (composto dalle squadre PRIMA e SECONDA classificate del girone, che si scontreranno in un incontro secco dalla durata di 20') ed ENJOY LEAGUE (composto dalle squadre TERZA, QUARTA e QUINTA classificate del girone, che daranno vita ad un nuovo mini triangolare con gare da 15'). In caso di parità al termine dei minuti regolamentari, in tutte le gare ad eliminazione diretta, si procederà sempre con una lotteria di cinque rigori per squadra, calciati da atleti liberamente scelti fra quelli presenti in distinta. In caso di persistente parità, si procederà ad oltranza (utilizzando un numero massimo di altri tre giocatori scelti fra quelli in distinta, portiere utilizzato per parare nella sessione dei rigori obbligatoriamente compreso). In caso di ulteriore e persistente parità dopo aver calciato 8 rigori per squadra, si proseguirà ancora ad oltranza con la stessa sequenza della sessione ordinaria (calceranno quindi i rigori, anche in caso di prosecuzione ad oltranza, a prescindere dal numero di giocatori presenti in rosa, quindi solamente gli 8 rigoristi scelti ed indicati dai tecnici al direttore di gara prima dell'inizio della lotteria).

### NORME DI GIOCO GENERALI

Ciascuna squadra dovrà provvedere, prima della disputa della prima partita in calendario, a consegnare all'organizzazione la quota di iscrizione ed una copia della lista degli atleti partecipanti al torneo (con l'indicazione per ciascun atleta di numero di maglia, cognome, nome, data di nascita e numero di tessera FIGC/CSEN/altri enti di promozione sportiva) unitamente ai cartellini in originale muniti di foto (per cartellini in assenza di foto, occorrerà presentare contestualmente la carta di identità o tessera sanitaria dell'atleta), affinché possa essere effettuato il riconoscimento di ciascun singolo atleta. In via del tutto eccezionale, considerato il periodo del torneo, sarà consentito alle Società di presentare i cartellini della passata stagione sportiva o un documento di identità che consenta il riconoscimento dell'atleta ai fini anagrafici. Non saranno ammessi a partecipare alle gare atleti sprovvisti di tessera di riconoscimento o documento di riconoscimento (in caso di tessera assicurativa senza foto). In caso di irregolarità riscontrate nelle norme anzidette, le Società responsabili saranno punite con la radiazione dal torneo. E' possibile integrare per la fase finale la lista presentata per la fase preliminare, ma non è possibile (per le Società presenti con più squadre) mischiare le due liste che devono rimanere sempre distinte. Per quanto riguarda il regolamento di gioco da applicare, si seguiranno le regole del calcio a 11 con le seguenti eccezioni e/o precisazioni:

- non è previsto un numero massimo di atleti da inserire in distinta;
- le sostituzioni (eccetto quella del portiere, che dovrà avvenire a gioco fermo) sono volanti ed in numero illimitato;
- le rimesse laterali vanno battute con le mani;
- il gol segnato di prima da calcio d'inizio è valido in ogni circostanza;
- la rimessa dal fondo va battuta con i piedi;
- la regola del fuorigioco non verrà mai applicata;
- il retropassaggio al portiere sarà consentito secondo le modalità previste per il calcio a 11;
- le gare verranno disputate con palloni numero 4.

E' previsto l'automatismo delle sanzioni con le seguenti modalità: il giocatore espulso durante una gara non potrà partecipare alla gara successiva salvo maggiori sanzioni inflitte dal giudice sportivo; il giocatore che nel corso del torneo incorre nella seconda ammonizione sarà squalificato per una gara su declaratoria del giudice sportivo. Le ammonizioni si annullano al termine della prima fase. Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di **euro 50,00**; copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei 30 minuti. Non sono ammessi reclami per motivazioni di carattere tecnico.

Le società sono tenute a presentarsi presso il campo di gioco almeno 30 minuti prima dell'orario della gara in programma da calendario. In caso di ritardo oltre il termine di 15 minuti dall'orario previsto, la società sarà considerata rinunciataria e le sarà inflitta la sconfitta di 3-0 a tavolino.