

se Pr	raduno squ (tempo di gioco uni	raduno squadre ore 08.45 npo di gioco unico da 20' – NO TIMEOUT) DATA ORA RISULTATO		SQUADRA	SQUADRA
С	DATA	ORA	RISULIATO		
3	23/12/2018	09.15		GIOVANI CRYOS/VERDE	RAGAZZI SPRINT CRISPIANO
3	23/12/2018	09.40		RAGAZZI SPRINT CRISPIANO	REAL TOCO BRINDISI
3	23/12/2018	10.05		REAL TOCO BRINDISI	GIOVANI CRYOS/VERDE

GIOVANI CRYOS/VERDE					
RAGAZZI SPRINT CRISPIANO					
REAL TOCO BRINDISI					

Fase	GRU GRU CHEMPO di gioco unic		SQUADRA	SQUADRA	
С	DATA	ORA	RISULTATO		
3	23/12/2018	10.30		NITOR BRINDISI	GIOVANI CRYOS/BIANCA
3	23/12/2018	10.55		GIOVANI CRYOS/BIANCA	ESPERIA MONOPOLI
3	23/12/2018	11.20		ESPERIA MONOPOLI	NITOR BRINDISI

NITOR BRINDISI					
GIOVANI CRYOS/BIANCA					
ESPERIA MONOPOLI					



F258				SQUADRA	SQUADRA
С	DATA	ORA	RISULTATO		
3	23/12/2018	11.45		EUROSPORT ACADEMY BRINDISI	JUNIOR TARANTO
3	23/12/2018	12.05		JUNIOR TARANTO	FOOTBALL ACADEMY MOLFETTA
3	23/12/2018	12.30		FOOTBALL ACADEMY MOLFETTA	EUROSPORT ACADEMY BRINDISI

EURSPORT ACADEMY BRINDISI					
JUNIOR TARANTO					
FOOTBALL ACADEMY MOLFETTA					



258	raduno squ (tempo di gioco un		13.15	SQUADRA	SQUADRA
С	DATA	ORA	RISULTATO		
3	23/12/2018	13.30		1^A	2^B
3	23/12/2018	13.55		2^B	3^C
3	23/12/2018	14.20		3^C	1^A

Fas	raduno squ (tempo di gioco uni		4.30	SQUADRA	SQUADRA
С	DATA	ORA	RISULTATO		
3	23/12/2018	14.45		1^B	2^C
3	23/12/2018	15.10		2^C	3^A
3	23/12/2018	15.35		3^A	1^B



35 ⁶	raduno squ (tempo di gioco uni		5.45	SQUADRA	SQUADRA
3	23/12/2018	16.00	RISOLIATO	1^C	2^A
3	23/12/2018	16.25		2^A	3^B
3	23/12/2018	16.50		3^B	1^C

FINAL THREE raduno squadre ore 17.00 **SQUADRA SQUADRA** (tempo di gioco unico da 20' – NO TIMEOUT) С DATA RISULTATO ORA 23/12/2018 17.15 1^SEM 1 1^SEM 2 3 23/12/2018 3 17.40 1^SEM 2 1^SEM 3 23/12/2018 18.05 1^SEM 3 1^SEM 1 3

PREMIAZIONE ORE 18.30



Il torneo, riservato ad atleti categoria "Primi Calci" anno di nascita 2011/2012 (bambine ammesse in deroga anno 2010), che vede la partecipazione di n 9 squadre, prevede la disputa di n. 2 fasi distinte in data 23/12/2018 presso il Centro Sportivo "PALAFIOM", sito in Via Mar Grande a Taranto (campi in erba sintetica).

FASE PRELIMINARE: le 9 squadre partecipanti sono state suddivise in TRE gironi da TRE squadre ciascuno (denominati A-B-C). Ciascun girone vedrà la disputa di mini-incontri di sola andata dalla durata di 20' ciascuno (tempo di gioco unico – NO TIMEOUT). Al termine di ciascun girone, sarà stilata una classifica in base a quanto segue:

- 3 punti per ciascuna vittoria,
- 1 punto in caso di pareggio,
- 0 punti in caso di sconfitta.

In caso di parità di punti fra due o più squadre al termine del girone, per determinare la classifica finale, si terrà conto nell'ordine di quanto segue:

- 1) classifica avulsa e/o scontro diretto,
- 2) differenza reti nella classifica avulsa,
- 3) differenza reti totale,
- 4) maggior numero di reti fatte,
- 5) minor numero di reti subite,
- 6) sorteggio con monetina o bigliettino.

Accederanno alla FASE FINALE tutte le squadre, a prescindere dal piazzamento nel girone.

FASE FINALE: le 9 squadre partecipanti, in relazione al piazzamento conseguito nella fase preliminare, saranno suddivise in tre gironi da tre squadre ciascuno (denominati SEM 1 – SEM 2 – SEM 3). Ciascun girone vedrà la disputa di mini-incontri di sola andata dalla durata di 20' ciascuno (tempo unico da 25' – NO TIMEOUT). Accede alla FINAL THREE solo la squadra PRIMA CLASSIFICATA di ogni girone. Anche la FINAL THREE vedrà la disputa di mini-incontri di sola andata dalla durata di 20' ciascuno (tempo unico da 20' – NO TIMEOUT). La squadra prima classificata della FINAL THREE si aggiudicherà il torneo.

NORME DI GIOCO GENERALI

Ciascuna squadra dovrà provvedere, prima della disputa della prima partita in calendario, a consegnare all'organizzazione la <u>quota di iscrizione</u> ed <u>una copia</u> della lista degli atleti partecipanti al torneo (con l'indicazione per ciascun atleta di numero di maglia, cognome, nome, data di nascita e numero di tessera FIGC/OPES/altri enti di promozione sportiva) unitamente ai <u>cartellini in originale muniti di foto</u> (per cartellini in assenza di foto, occorrerà presentare contestualmente la carta di identità o tessera sanitaria dell'atleta), affinchè possa essere effettuato il riconoscimento di ciascun singolo atleta. <u>In via del tutto eccezionale, considerato il periodo del torneo, sarà consentito alle Società di presentare i cartellini della passata stagione sportiva o un documento di identità che consenta il riconoscimento dell'atleta ai fini anagrafici. Non saranno ammessi a partecipare alle gare atleti sprovvisti di tessera di riconoscimento o documento di riconoscimento (in caso di tessera assicurativa senza foto). In caso di irregolarità riscontrate nelle norme anzidette, le Società responsabili saranno punite con la radiazione dal torneo. E' possibile integrare per la fase finale la lista presentata per la fase preliminare, ma non è possibile (per le Società presenti con più squadre) mischiare le due liste che devono rimanere sempre distinte. Per quanto riguarda il regolamento di gioco da applicare, si seguiranno le regole del calcio a 11 con le seguenti eccezioni e/o precisazioni:</u>

- non è previsto un numero massimo di atleti da inserire in distinta;
- le sostituzioni (eccetto quella del portiere, che dovrà avvenire a gioco fermo) sono volanti ed in numero illimitato;
- le rimesse laterali vanno battute <u>con le mani;</u>;
- la regola del fuorigioco non verrà mai applicata;
- il gol segnato di prima da calcio d'inizio (inizio partita o dopo segnatura di una rete) non è valido;
- il rinvio generico del portiere o la rimessa dal fondo (che va battuta dal portiere indifferentemente con le mani o con i piedi) non potranno MAI superare la metà campo. In caso di infrazione, si riprenderà il gioco con una rimessa laterale, da battersi in prossimità della linea di centrocampo dalla squadra avversaria. PRIMA della battuta della rimessa del fondo, i giocatori della squadra avversaria non potranno sostare all'interno dell'area di rigore. SOLO UNA VOLTA USCITO DALLA PROPRIA AREA DI RIGORE, IL PORTIERE SARA' CONSIDERATO UN GIOCATORE A TUTTI GLI EFFETTI.
- susseguentemente alla rimessa dal fondo, ad opera del portiere, la palla deve uscire obbligatoriamente dall'area di rigore, con il divieto, per la squadra avversaria, di aggredire il giocatore che riceve palla fino al primo tocco ad opera dello stesso.
- il retropassaggio al portiere sarà sempre consentito;
- le gare saranno disputate con palloni n° 3.

E' previsto l'automatismo delle sanzioni con le seguenti modalità: il giocatore espulso durante una gara non potrà partecipare alla gara successiva salvo maggiori sanzioni inflitte dal giudice sportivo; il giocatore che nel corso del torneo incorre nella seconda ammonizione sarà squalificato per una gara su declaratoria del giudice sportivo. Le ammonizioni si annullano al termine della prima fase. Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di **euro 50,00**; copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei 30 minuti. Non sono ammessi reclami per motivazioni di carattere tecnico.

Le società sono tenute a presentarsi presso il campo di gioco almeno 30 minuti prima dell'orario della gara in programma da calendario. In caso di ritardo oltre il termine di 15 minuti dall'orario previsto, la società sarà considerata rinunciataria e le sarà inflitta la sconfitta di 3-0 a tavolino.