



CTG. PULCINI 1° ANNO 2009 - CALCIO A 5+1

Fase Preliminare

GRUPPO A				SQUADRA	SQUADRA
raduno squadre ore 08.45 (tempo di gioco unico da 20' – NO TIMEOUT)					
C	DATA	ORA	RISULTATO		
1	20/01/2019	09.00		SPORTING SAN MARZANO	VIRTUS TARENTUM
1	20/01/2019	09.25		VIRTUS TARENTUM	ITRIA FOOTBALL CLUB
1	20/01/2019	09.50		ITRIA FOOTBALL CLUB	SPORTING SAN MARZANO

SPORTING SAN MARZANO									
VIRTUS TARENTUM									
ITRIA FOOTBALL CLUB									

Fase Preliminare

GRUPPO B				SQUADRA	SQUADRA
raduno squadre ore 08.45 (tempo di gioco unico da 20' – NO TIMEOUT)					
C	DATA	ORA	RISULTATO		
3	20/01/2019	09.00		GIOVANI CRYOS	VAL. MAZZOLA CAROSINO
3	20/01/2019	09.25		VAL. MAZZOLA CAROSINO	NITOR BRINDISI
3	20/01/2019	09.50		NITOR BRINDISI	GIOVANI CRYOS

GIOVANI CRYOS									
NITOR BRINDISI									
VALENTINO MAZZOLA CAROSINO									

PLAYOFF				SQUADRA	SQUADRA
(tempo unico 20' – in caso di parità, CALCI DI RIGORE)					
C	DATA	ORA	RISULTATO		
1	20/01/2019	11.30	P1	2^CLASSIFICATA A	2^CLASSIFICATA B



CTG. PULCINI 1° ANNO 2009 - CALCIO A 5+1

Fase Preliminare

GRUPPO C

raduno squadre ore 10.00

(tempo di gioco unico da 20' – NO TIMEOUT)

				SQUADRA	SQUADRA
C	DATA	ORA	RISULTATO		
1	20/01/2019	10.15		ACCADEMIA CALCIO MESAGNE	FREE TIME BARI
1	20/01/2019	10.40		FREE TIME BARI	GRANFOOTBALL CORATO
1	20/01/2019	11.05		GRANFOOTBALL CORATO	ACCADEMIA CALCIO MESAGNE

ACCADEMIA CALCIO MESAGNE									
FREE TIME BARI									
GRANFOOTBALL CORATO									

Fase Preliminare

GRUPPO D

raduno squadre ore 10.00

(tempo di gioco unico da 20' – NO TIMEOUT)

				SQUADRA	SQUADRA
C	DATA	ORA	RISULTATO		
3	20/01/2019	10.15		SANTA MARIA MESAGNE	OLIMPIADI BISCEGLIE
3	20/01/2019	10.40		OLIMPIADI BISCEGLIE	FOOTBALL ACADEMY ANDRIA
3	20/01/2019	11.05		FOOTBALL ACADEMY ANDRIA	SANTA MARIA MESAGNE

FOOTBALL ACADEMY ANDRIA									
OLIMPIADI BISCEGLIE									
SANTA MARIA MESAGNE									

PLAYOFF

(tempo unico 20' – in caso di parità, CALCI DI RIGORE)

				SQUADRA	SQUADRA
C	DATA	ORA	RISULTATO		
3	20/01/2019	11.30	P2	2^CLASSIFICATA C	2^CLASSIFICATA D



**CTG. PULCINI 1° ANNO 2009 - CALCIO A 5+1
ENJOY LEAGUE**

Fase Finale

GRUPPO EL A				SQUADRA	SQUADRA
raduno squadre ore 13.30 (tempo di gioco unico da 20' – NO TIMEOUT)					
C	DATA	ORA	RISULTATO		
1	20/01/2019	13.45		3^CLASSIFICATA A	3^CLASSIFICATA B
1	20/01/2019	14.10		3^CLASSIFICATA B	PERDENTE GARA P2
1	20/01/2019	14.35		PERDENTE GARA P2	3^CLASSIFICATA A

Fase Finale

GRUPPO EL B				SQUADRA	SQUADRA
raduno squadre ore 14.45 (tempo di gioco unico da 20' – NO TIMEOUT)					
C	DATA	ORA	RISULTATO		
1	20/01/2019	15.00		3^CLASSIFICATA C	3^CLASSIFICATA D
1	20/01/2019	15.25		3^CLASSIFICATA D	PERDENTE GARA P1
1	20/01/2019	15.50		PERDENTE GARA P1	3^CLASSIFICATA C

FINALISSIMA ENJOY LEAGUE				SQUADRA	SQUADRA
(tempo unico 20' – in caso di parità, CALCI DI RIGORE)					
C	DATA	ORA	RISULTATO		
1	20/01/2019	16.15		1^CLASSIFICATA EL A	1^CLASSIFICATA EL B

PREMIAZIONE ORE 16.45



CTG. PULCINI 1° ANNO 2009 - CALCIO A 5+1 TOP LEAGUE

Fase Finale

GRUPPO TOP A				SQUADRA	SQUADRA
raduno squadre ore 13.30 (tempo di gioco unico da 20' – NO TIMEOUT)					
C	DATA	ORA	RISULTATO		
3	20/01/2019	13.45		1^CLASSIFICATA A	1^CLASSIFICATA B
3	20/01/2019	14.10		1^CLASSIFICATA B	VINCENTE GARA P2
3	20/01/2019	14.35		VINCENTE GARA P2	1^CLASSIFICATA A

Fase Finale

GRUPPO TOP B				SQUADRA	SQUADRA
raduno squadre ore 14.45 (tempo di gioco unico da 20' – NO TIMEOUT)					
C	DATA	ORA	RISULTATO		
3	20/01/2019	15.00		1^CLASSIFICATA C	1^CLASSIFICATA D
3	20/01/2019	15.25		1^CLASSIFICATA D	VINCENTE GARA P1
3	20/01/2019	15.50		VINCENTE GARA P1	1^CLASSIFICATA C

FINALISSIMA TOP LEAGUE				SQUADRA	SQUADRA
(tempo unico 20' – in caso di parità, CALCI DI RIGORE)					
C	DATA	ORA	RISULTATO		
3	20/01/2019	16.15		1^CLASSIFICATA TOP A	1^CLASSIFICATA TOP B

PREMIAZIONE ORE 16.45



Il torneo, riservato ad atleti categoria "Pulcini 1°anno" anno di nascita 2009 (bambine ammesse in deroga anno 2008), che vede la partecipazione di n 12 squadre, prevede la disputa di n. 2 fasi distinte in data 20/01/2019 presso il Centro Sportivo "PALAFIOM", sito in Via Mar Grande a Taranto (campi in erba sintetica).

FASE PRELIMINARE: le 12 squadre partecipanti sono state suddivise in QUATTRO gironi da TRE squadre ciascuno (denominati A-B-C-D). Ciascun girone vedrà la disputa di mini-incontri di sola andata dalla durata di 20' ciascuno (tempo di gioco unico – NO TIMEOUT). Al termine di ciascun girone, sarà stilata una classifica in base a quanto segue:

- 3 punti per ciascuna vittoria,
- 1 punto in caso di pareggio,
- 0 punti in caso di sconfitta.

In caso di parità di punti fra due o più squadre al termine del girone, per determinare la classifica finale, si terrà conto nell'ordine di quanto segue:

- 1) classifica avulsa e/o scontro diretto,
- 2) differenza reti nella classifica avulsa,
- 3) differenza reti totale,
- 4) maggior numero di reti fatte,
- 5) minor numero di reti subite,
- 6) sorteggio con monetina o bigliettino.

Accederanno alla FASE FINALE tutte le squadre, a prescindere dal piazzamento nel girone.

FASE FINALE: in relazione al piazzamento conseguito nella fase preliminare, le squadre daranno vita a due tornei distinti denominati TOP LEAGUE (composto dalle squadre PRIME classificate di ogni girone più da DUE SECONDE vincenti lo spareggio) ed ENJOY LEAGUE (composto dalle squadre TERZE classificate di ogni girone più da DUE SECONDE perdenti lo spareggio). Ciascun gara avrà la durata di 20' ciascuna (tempo di gioco unico – NO TIMEOUT). Le vincenti dei due gironi di TOP LEAGUE ed ENJOY LEAGUE disputeranno le finali per ogni rispettivo minicampionato. In caso di parità al termine dei minuti regolamentari, in tutte le gare ad eliminazione diretta, si procederà sempre con una lotteria di cinque rigori per squadra, calciati da atleti liberamente scelti fra quelli presenti in distinta. In caso di persistente parità, si procederà ad oltranza seguendo la stessa sequenza della sessione ordinaria (calceranno quindi i rigori, anche in caso di prosecuzione ad oltranza, a prescindere dal numero di giocatori presenti in rosa, quindi solamente i 5 rigoristi scelti ed indicati dai tecnici al direttore di gara prima dell'inizio della lotteria).

NORME DI GIOCO GENERALI

Ciascuna squadra dovrà provvedere, prima della disputa della prima partita in calendario, a consegnare all'organizzazione la quota di iscrizione ed una copia della lista degli atleti partecipanti al torneo (con l'indicazione per ciascun atleta di numero di maglia, cognome, nome, data di nascita e numero di tessera FIGC/CSEN/altri enti di promozione sportiva) unitamente ai cartellini in originale muniti di foto (per cartellini in assenza di foto, occorrerà presentare contestualmente la carta di identità o tessera sanitaria dell'atleta), affinché possa essere effettuato il riconoscimento di ciascun singolo atleta. In via del tutto eccezionale, considerato il periodo del torneo, sarà consentito alle Società di presentare i cartellini della passata stagione sportiva o un documento di identità che consenta il riconoscimento dell'atleta ai fini anagrafici. Non saranno ammessi a partecipare alle gare atleti sprovvisti di tessera di riconoscimento o documento di riconoscimento (in caso di tessera assicurativa senza foto). In caso di irregolarità riscontrate nelle norme anzidette, le Società responsabili saranno punite con la radiazione dal torneo. E' possibile integrare per la fase finale la lista presentata per la fase preliminare, ma non è possibile (per le Società presenti con più squadre) mischiare le due liste che devono rimanere sempre distinte. Per quanto riguarda il regolamento di gioco da applicare, si seguiranno le regole del calcio a 11 con le seguenti eccezioni e/o precisazioni:

- non è previsto un numero massimo di atleti da inserire in distinta;
- le sostituzioni (eccetto quella del portiere, che dovrà avvenire a gioco fermo) sono volanti ed in numero illimitato;
- le rimesse laterali vanno battute con le mani;
- la regola del fuorigioco non verrà mai applicata;
- il gol segnato di prima da calcio d'inizio (inizio partita o dopo segnatura di una rete) non è valido;
- il rinvio generico del portiere o la rimessa dal fondo (che va battuta dal portiere indifferentemente con le mani o con i piedi) non potranno MAI superare la metà campo. In caso di infrazione, si riprenderà il gioco con una rimessa laterale, da battersi in prossimità della linea di centrocampo dalla squadra avversaria. PRIMA della battuta della rimessa dal fondo, i giocatori della squadra avversaria non potranno sostare all'interno dell'area di rigore. SOLO UNA VOLTA USCITO DALLA PROPRIA AREA DI RIGORE, IL PORTIERE SARA' CONSIDERATO UN GIOCATORE A TUTTI GLI EFFETTI.
- subsequentemente alla rimessa dal fondo, ad opera del portiere, la palla deve uscire obbligatoriamente dall'area di rigore, con il divieto, per la squadra avversaria, di aggredire il giocatore che riceve palla fino al primo tocco ad opera dello stesso.
- il retropassaggio al portiere sarà sempre consentito;
- le gare saranno disputate con palloni n° 4.

E' previsto l'automatismo delle sanzioni con le seguenti modalità: il giocatore espulso durante una gara non potrà partecipare alla gara successiva salvo maggiori sanzioni inflitte dal giudice sportivo; il giocatore che nel corso del torneo incorre nella seconda ammonizione sarà squalificato per una gara su declaratoria del giudice sportivo. Le ammonizioni si annullano al termine della prima fase. Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di **euro 50,00**; copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei 30 minuti. Non sono ammessi reclami per motivazioni di carattere tecnico.

Le società sono tenute a presentarsi presso il campo di gioco almeno 30 minuti prima dell'orario della gara in programma da calendario. In caso di ritardo oltre il termine di 15 minuti dall'orario previsto, la società sarà considerata rinunciataria e le sarà inflitta la sconfitta di 3-0 a tavolino.