



PICCOLI AMICI 2012/2013 - CALCIO A 5+1 GREY LEAGUE

1^ GIORNATA (tempo unico 15' – NO TIMEOUT)				SQUADRA	SQUADRA
C	DATA	ORA	RISULTATO		
5	23/02/2019	14.15		NICASSIO BARI	ANASTASIS BARI
5	23/02/2019	14.35		INVICTUS MODUGNO	GRANFOOTBALL CORATO
RIPOSA: SLY UNITED FC					

2^ GIORNATA (tempo unico 15' – NO TIMEOUT)				SQUADRA	SQUADRA
C	DATA	ORA	RISULTATO		
5	23/02/2019	14.55		ANASTASIS BARI	SLY UNITED FC
5	23/02/2019	15.15		GRANFOOTBALL CORATO	NICASSIO BARI
RIPOSA: INVICTUS MODUGNO					

3^ GIORNATA (tempo unico 15' – NO TIMEOUT)				SQUADRA	SQUADRA
C	DATA	ORA	RISULTATO		
5	23/02/2019	15.35		GRANFOOTBALL CORATO	ANASTASIS BARI
5	23/02/2019	15.55		INVICTUS MODUGNO	SLY UNITED FC
RIPOSA: NICASSIO BARI					

4^ GIORNATA (tempo unico 15' – NO TIMEOUT)				SQUADRA	SQUADRA
C	DATA	ORA	RISULTATO		
5	23/02/2019	16.15		ANASTASIS BARI	INVICTUS MODUGNO
5	23/02/2019	16.35		SLY UNITED FC	NICASSIO BARI
RIPOSA: GRANFOOTBALL CORATO					

5^ GIORNATA (tempo unico 15' – NO TIMEOUT)				SQUADRA	SQUADRA
C	DATA	ORA	RISULTATO		
5	23/02/2019	16.55		NICASSIO BARI	INVICTUS MODUGNO
5	23/02/2019	17.15		GRANFOOTBALL CORATO	SLY UNITED FC
RIPOSA: ANASTASIS BARI					

NICASSIO BARI																			
ANASTASIS BARI																			
INVICTUS MODUGNO																			
GRANFOOTBALL CORATO																			
SLY UNITED FC																			

PREMIAZIONE ORE 17.30



CTG. PICCOLI AMICI 2012/2013 - CALCIO A 5+1 RED LEAGUE

1^ GIORNATA (tempo unico 15' – NO TIMEOUT)				SQUADRA	SQUADRA
C	DATA	ORA	RISULTATO		
6	24/02/2019	09.00		FREE TIME BARI/A	FOOTBALL CAPURSO
6	24/02/2019	09.20		FREE TIME BARI/B	CALCIOMANIA CASTELLANA/B
6	24/02/2019	09.40		VIRTUS FOGGIA	CALCIOMANIA CASTELLANA/A

2^ GIORNATA (tempo unico 15' – NO TIMEOUT)				SQUADRA	SQUADRA
C	DATA	ORA	RISULTATO		
6	24/02/2019	10.00		FOOTBALL CAPURSO	VIRTUS FOGGIA
6	24/02/2019	10.20		CALCIOMANIA CASTELLANA/B	FREE TIME BARI/A
6	24/02/2019	10.40		CALCIOMANIA CASTELLANA/A	FREE TIME BARI/B

3^ GIORNATA (tempo unico 15' – NO TIMEOUT)				SQUADRA	SQUADRA
C	DATA	ORA	RISULTATO		
6	24/02/2019	11.00		CALCIOMANIA CASTELLANA/B	FOOTBALL CAPURSO
6	24/02/2019	11.20		FREE TIME BARI/B	VIRTUS FOGGIA
6	24/02/2019	11.40		FREE TIME BARI/A	CALCIOMANIA CASTELLANA/A

4^A GIORNATA (tempo unico 15' – NO TIMEOUT)				SQUADRA	SQUADRA
C	DATA	ORA	RISULTATO		
6	24/02/2019	12.00		FOOTBALL CAPURSO	FREE TIME BARI/B
6	24/02/2019	12.20		VIRTUS FOGGIA	FREE TIME BARI/A
6	24/02/2019	12.40		CALCIOMANIA CASTELLANA/A	CALCIOMANIA CASTELLANA/B

5^A GIORNATA (tempo unico 15' – NO TIMEOUT)				SQUADRA	SQUADRA
C	DATA	ORA	RISULTATO		
6	24/02/2019	13.00		FREE TIME BARI/A	FREE TIME BARI/B
6	24/02/2019	13.20		CALCIOMANIA CASTELLANA/B	VIRTUS FOGGIA
6	24/02/2019	13.40		FOOTBALL CAPURSO	CALCIOMANIA CASTELLANA/A

FREE TIME BARI/A																			
FOOTBALL CAPURSO																			
FREE TIME BARI/B																			
CALCIOMANIA CASTELLANA/B																			
VIRTUS FOGGIA																			
CALCIOMANIA CASTELLANA/A																			

PREMIAZIONE ORE 14.00



Il torneo, riservato ad atleti categoria “Piccoli Amici” anno di nascita 2012/2013 (bambine ammesse in deroga anno 2011), che vede la partecipazione di n 11 squadre, prevede la disputa di n. 2 leghe in data 23-24/02/2019 presso il Centro Sportivo “FREE TIME”, sito in via Gentile, n° 32 a Bari (campi in erba sintetica).

FORMULA DEL TORNEO: le 11 squadre partecipanti sono state suddivise in DUE leghe distinte da CINQUE/SEI squadre ciascuna (denominate GREY LEAGUE – RED LEAGUE). Ciascuna lega vedrà la disputa di mini-incontri di sola andata dalla durata di 15’. Al termine di ciascuna lega, sarà stilata una classifica finale in base a quanto segue:

- 3 punti per ciascuna vittoria,
- 1 punto in caso di pareggio,
- 0 punti in caso di sconfitta.

In caso di parità di punti fra due o più squadre al termine della lega, per determinare la classifica finale, si terrà conto nell’ordine di quanto segue:

- 1) classifica avulsa e/o scontro diretto,
- 2) differenza reti nella classifica avulsa,
- 3) differenza reti totale,
- 4) maggior numero di reti fatte,
- 5) minor numero di reti subite,
- 6) sorteggio con monetina o bigliettino.

NORME DI GIOCO GENERALI

Ciascuna squadra dovrà provvedere, prima della disputa della prima partita in calendario, a consegnare all’organizzazione la quota di iscrizione ed una copia della lista degli atleti partecipanti al torneo (con l’indicazione per ciascun atleta di numero di maglia, cognome, nome, data di nascita e numero di tessera FIGC/OPES/altri enti di promozione sportiva) unitamente ai cartellini in originale muniti di foto (per cartellini in assenza di foto, occorrerà presentare contestualmente la carta di identità o tessera sanitaria dell’atleta), affinché possa essere effettuato il riconoscimento di ciascun singolo atleta. **In via del tutto eccezionale, considerato il periodo del torneo, sarà consentito alle Società di presentare i cartellini della passata stagione sportiva o un documento di identità che consenta il riconoscimento dell’atleta ai fini anagrafici.** Non saranno ammessi a partecipare alle gare atleti sprovvisti di tessera di riconoscimento o documento di riconoscimento (in caso di tessera assicurativa senza foto). In caso di irregolarità riscontrate nelle norme anzidette, le Società responsabili saranno punite con la radiazione dal torneo. E’ possibile integrare per la fase finale la lista presentata per la fase preliminare, ma non è possibile (per le Società presenti con più squadre) mischiare le due liste che devono rimanere sempre distinte. Per quanto riguarda il regolamento di gioco da applicare, si seguiranno le regole del calcio a 11 con le seguenti eccezioni e/o precisazioni:

- non è previsto un numero massimo di atleti da inserire in distinta;
- le sostituzioni (eccetto quella del portiere, che dovrà avvenire a gioco fermo) sono volanti ed in numero illimitato;
- le rimesse laterali vanno battute con le mani;
- la regola del fuorigioco non verrà mai applicata;
- il gol segnato di prima da calcio d’inizio (inizio partita o dopo segnatura di una rete) non è valido;
- il rinvio generico del portiere o la rimessa dal fondo (che va battuta dal portiere indifferentemente con le mani o con i piedi) non potranno MAI superare la metà campo. In caso di infrazione, si riprenderà il gioco con una rimessa laterale, da battersi in prossimità della linea di centrocampo dalla squadra avversaria. **PRIMA della battuta della rimessa del fondo, i giocatori della squadra avversaria non potranno sostare all’interno dell’area di rigore. SOLO UNA VOLTA USCITO DALLA PROPRIA AREA DI RIGORE, IL PORTIERE SARA’ CONSIDERATO UN GIOCATORE A TUTTI GLI EFFETTI.**
- sussequentemente alla rimessa dal fondo, ad opera del portiere, la palla deve uscire obbligatoriamente dall’area di rigore, con il divieto, per la squadra avversaria, di aggredire il giocatore che riceve palla fino al primo tocco ad opera dello stesso.
- il retropassaggio al portiere sarà sempre consentito;
- le gare saranno disputate con palloni n° 3.

E’ previsto l’automatismo delle sanzioni con le seguenti modalità: il giocatore espulso durante una gara non potrà partecipare alla gara successiva salvo maggiori sanzioni inflitte dal giudice sportivo; il giocatore che nel corso del torneo incorre nella seconda ammonizione sarà squalificato per una gara su declaratoria del giudice sportivo. Le ammonizioni si annullano al termine della prima fase. Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di **euro 50,00**; copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei 30 minuti.

Non sono ammessi reclami per motivazioni di carattere tecnico.

Le società sono tenute a presentarsi presso il campo di gioco almeno 30 minuti prima dell’orario della gara in programma da calendario. In caso di ritardo oltre il termine di 15 minuti dall’orario previsto, la società sarà considerata rinunciataria e le sarà inflitta la sconfitta di 3-0 a tavolino.