



CTG. PULCINI ETA' MISTA 2008/2009 CALCIO A 7

Fase Preliminare

GRUPPO A

raduno squadre ore 14.15

(tempo di gioco unico da 18' – NO TIMEOUT)

				SQUADRA	SQUADRA
C	DATA	ORA	RISULTATO		
1	07/04/2019	14.30		WONDERFUL BARI	LIBERTY CANOSA
1	07/04/2019	14.50		LIBERTY CANOSA	SLY UNITED FC
1	07/04/2019	15.10		SLY UNITED FC	WONDERFUL BARI

WONDERFUL BARI									
LIBERTY CANOSA									
SLY UNITED FC									

Fase Preliminare

GRUPPO B

raduno squadre ore 14.15

(tempo di gioco unico da 18' – NO TIMEOUT)

				SQUADRA	SQUADRA
C	DATA	ORA	RISULTATO		
2	07/04/2019	14.30		HERDONIA	VIRTUS ANDRIA
2	07/04/2019	14.50		VIRTUS ANDRIA	FREE TIME BARI
2	07/04/2019	15.10		FREE TIME BARI	HERDONIA

HERDONIA									
FREE TIME BARI									
VIRTUS ANDRIA									

PLAYOFF

(tempo unico 18' – in caso di parità, CALCI DI RIGORE)

				SQUADRA	SQUADRA
C	DATA	ORA	RISULTATO		
1	07/04/2019	16.50	P1	2^CLASSIFICATA A	2^CLASSIFICATA B



CTG. PULCINI ETA' MISTA 2008/2009 CALCIO A 7

Fase Preliminare

GRUPPO C

raduno squadre ore 15.30

(tempo di gioco unico da 18' – NO TIMEOUT)

				SQUADRA	SQUADRA
C	DATA	ORA	RISULTATO		
1	07/04/2019	15.45		VIRTUS PALESE	INVICTUS MODUGNO
1	07/04/2019	16.05		INVICTUS MODUGNO	ESPERIA MONOPOLI
1	07/04/2019	16.25		ESPERIA MONOPOLI	VIRTUS PALESE

VIRTUS PALESE									
INVICTUS MODUGNO									
ESPERIA MONOPOLI									

Fase Preliminare

GRUPPO D

raduno squadre ore 15.30

(tempo di gioco unico da 18' – NO TIMEOUT)

				SQUADRA	SQUADRA
C	DATA	ORA	RISULTATO		
2	07/04/2019	15.45		ACADEMY ALTAMURA	FOOTBALL ACADEMY ANDRIA
2	07/04/2019	16.05		FOOTBALL ACADEMY ANDRIA	LEVANTE AZZURRO BARI
2	07/04/2019	16.25		LEVANTE AZZURRO BARI	ACADEMY ALTAMURA

LEVANTE AZZURRO BARI									
FOOTBALL ACADEMY ANDRIA									
ACADEMY ALTAMURA									

PLAYOFF

(tempo unico 18' – in caso di parità, CALCI DI RIGORE)

				SQUADRA	SQUADRA
C	DATA	ORA	RISULTATO		
2	07/04/2019	16.50	P2	2^CLASSIFICATA C	2^CLASSIFICATA D



CTG. PULCINI ETA' MISTA 2008/2009 CALCIO A 7 ENJOY LEAGUE

Fase Finale

GRUPPO EL A raduno squadre ore 17.00 (tempo di gioco unico da 18' – NO TIMEOUT)				SQUADRA	SQUADRA
C	DATA	ORA	RISULTATO		
1	07/04/2019	17.15		3^CLASSIFICATA A	3^CLASSIFICATA B
1	07/04/2019	17.35		3^CLASSIFICATA B	PERDENTE GARA P2
1	07/04/2019	17.55		PERDENTE GARA P2	3^CLASSIFICATA A

Fase Finale

GRUPPO EL B raduno squadre ore 18.15 (tempo di gioco unico da 18' – NO TIMEOUT)				SQUADRA	SQUADRA
C	DATA	ORA	RISULTATO		
1	07/04/2019	18.30		3^CLASSIFICATA C	3^CLASSIFICATA D
1	07/04/2019	18.50		3^CLASSIFICATA D	PERDENTE GARA P1
1	07/04/2019	19.10		PERDENTE GARA P1	3^CLASSIFICATA C

FINALISSIMA ENJOY LEAGUE (tempo unico 18' – in caso di parità, CALCI DI RIGORE)				SQUADRA	SQUADRA
C	DATA	ORA	RISULTATO		
1	07/04/2019	19.45		1^CLASSIFICATA EL A	1^CLASSIFICATA EL B

PREMIAZIONE ORE 20.15



CTG. PULCINI ETA' MISTA 2008/2009 CALCIO A 7 TOP LEAGUE

Fase Finale

GRUPPO TOP A

raduno squadre ore 17.00

(tempo di gioco unico da 18' – NO TIMEOUT)

C	DATA	ORA	RISULTATO	SQUADRA	SQUADRA
2	07/04/2019	17.15		1^CLASSIFICATA A	1^CLASSIFICATA B
2	07/04/2019	17.35		1^CLASSIFICATA B	VINCENTE GARA P2
2	07/04/2019	17.55		VINCENTE GARA P2	1^CLASSIFICATA A

Fase Finale

GRUPPO TOP B

raduno squadre ore 18.15

(tempo di gioco unico da 18' – NO TIMEOUT)

C	DATA	ORA	RISULTATO	SQUADRA	SQUADRA
2	07/04/2019	18.30		1^CLASSIFICATA C	1^CLASSIFICATA D
2	07/04/2019	18.50		1^CLASSIFICATA D	VINCENTE GARA P1
2	07/04/2019	19.10		VINCENTE GARA P1	1^CLASSIFICATA C

FINALISSIMA TOP LEAGUE

(tempo unico 18' – in caso di parità, CALCI DI RIGORE)

C	DATA	ORA	RISULTATO	SQUADRA	SQUADRA
2	07/04/2019	19.45		1^CLASSIFICATA TOP A	1^CLASSIFICATA TOP B

PREMIAZIONE ORE 20.15



Il torneo, riservato ad atleti categoria “Pulcini età mista calcio a 7” anno di nascita 2008/2009 (bambine ammesse in deroga anno 2007), che vede la partecipazione di n 12 squadre, prevede la disputa di n. 2 fasi distinte in data 07/04/2019 presso il centro sportivo “ANDRIA SPORT (ex ARCA)”, sito ad Andria (BAT) in via Leonardo Sciascia n°41 (campi in erba sintetica).

FASE PRELIMINARE: le 12 squadre partecipanti sono state suddivise in QUATTRO gironi da TRE squadre ciascuno (denominati A-B-C-D). Ciascun girone vedrà la disputa di mini-incontri di sola andata dalla durata di 18’ ciascuno (tempo di gioco unico – NO TIMEOUT). Al termine di ciascun girone, sarà stilata una classifica in base a quanto segue:

- 3 punti per ciascuna vittoria,
- 1 punto in caso di pareggio,
- 0 punti in caso di sconfitta.

In caso di parità di punti fra due o più squadre al termine del girone, per determinare la classifica finale, si terrà conto nell’ordine di quanto segue:

- 1) classifica avulsa e/o scontro diretto,
- 2) differenza reti nella classifica avulsa,
- 3) differenza reti totale,
- 4) maggior numero di reti fatte,
- 5) minor numero di reti subite,
- 6) sorteggio con monetina o bigliettino.

Accederanno alla FASE FINALE tutte le squadre, a prescindere dal piazzamento nel girone.

FASE FINALE: in relazione al piazzamento conseguito nella fase preliminare, le squadre daranno vita a due tornei distinti denominati TOP LEAGUE (composto dalle squadre PRIME classificate di ogni girone più da DUE SECONDE vincenti lo spareggio) ed ENJOY LEAGUE (composto dalle squadre TERZE classificate di ogni girone più da DUE SECONDE perdenti lo spareggio). Ciascun gara avrà la durata di 18’ ciascuna (tempo di gioco unico – NO TIMEOUT). Le vincenti dei due gironi di TOP LEAGUE ed ENJOY LEAGUE disputeranno le finali per ogni rispettivo minicampionato. In caso di parità al termine dei minuti regolamentari, in tutte le gare ad eliminazione diretta, si procederà sempre con una lotteria di cinque rigori per squadra, calciati da atleti liberamente scelti fra quelli presenti in distinta. In caso di persistente parità, si procederà ad oltranza (utilizzando un numero massimo di altri due giocatori scelti fra quelli in distinta, portiere utilizzato per parare nella sessione dei rigori obbligatoriamente compreso). In caso di ulteriore e persistente parità dopo aver calciato 7 rigori per squadra, si proseguirà ancora ad oltranza con la stessa sequenza della sessione ordinaria (calceranno quindi i rigori, anche in caso di prosecuzione ad oltranza, a prescindere dal numero di giocatori presenti in rosa, quindi solamente i 7 rigoristi scelti ed indicati dai tecnici al direttore di gara prima dell’inizio della lotteria).

NORME DI GIOCO GENERALI

Ciascuna squadra dovrà provvedere, prima della disputa della prima partita in calendario, a consegnare all’organizzazione la quota di iscrizione ed una copia della lista degli atleti partecipanti al torneo (con l’indicazione per ciascun atleta di numero di maglia, cognome, nome, data di nascita e numero di tessera FIGC/OPES/altri enti di promozione sportiva) unitamente ai cartellini in originale muniti di foto (per cartellini in assenza di foto, occorrerà presentare contestualmente la carta di identità o tessera sanitaria dell’atleta), affinché possa essere effettuato il riconoscimento di ciascun singolo atleta. In via del tutto eccezionale, considerato il periodo del torneo, sarà consentito alle Società di presentare i cartellini della passata stagione sportiva o un documento di identità che consenta il riconoscimento dell’atleta ai fini anagrafici. Non saranno ammessi a partecipare alle gare atleti sprovvisti di tessera di riconoscimento o documento di riconoscimento (in caso di tessera assicurativa senza foto). In caso di irregolarità riscontrate nelle norme anzidette, le Società responsabili saranno punite con la radiazione dal torneo. E’ possibile integrare per la fase finale la lista presentata per la fase preliminare, ma non è possibile (per le Società presenti con più squadre) mischiare le due liste che devono rimanere sempre distinte. Per quanto riguarda il regolamento di gioco da applicare, si seguiranno le regole del calcio a 11 con le seguenti eccezioni e/o precisazioni:

- non è previsto un numero massimo di atleti da inserire in distinta;
- le sostituzioni (eccetto quella del portiere, che dovrà avvenire a gioco fermo) sono volanti ed in numero illimitato;
- le rimesse laterali vanno battute con le mani;
- il gol segnato di prima da calcio d’inizio è valido in ogni circostanza;
- la rimessa dal fondo va battuta con i piedi;
- la regola del fuorigioco non verrà mai applicata;
- il retropassaggio al portiere sarà SEMPRE consentito;
- le gare verranno disputate con palloni numero 4.

E’ previsto l’automatismo delle sanzioni con le seguenti modalità: il giocatore espulso durante una gara non potrà partecipare alla gara successiva salvo maggiori sanzioni inflitte dal giudice sportivo; il giocatore che nel corso del torneo incorre nella seconda ammonizione sarà squalificato per una gara su declaratoria del giudice sportivo. Le ammonizioni si annullano al termine della prima fase. Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di **euro 50,00**; copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei 30 minuti. Non sono ammessi reclami per motivazioni di carattere tecnico.

Le società sono tenute a presentarsi presso il campo di gioco almeno 30 minuti prima dell’orario della gara in programma da calendario. In caso di ritardo oltre il termine di 15 minuti dall’orario previsto, la società sarà considerata rinunciataria e le sarà inflitta la sconfitta di 3-0 a tavolino.