



CTG. GIOVANISSIMI 2004/2005 - CALCIO A 11

Fase Preliminare

GRUPPO A					
raduno squadre ore 14.30 (tempo di gioco 40' – due tempi da 20' – NO TIMEOUT)					
C	DATA	ORA	RISULTATO	SQUADRA	SQUADRA
1	01/06/2019	15.00	4-1	DI DOMENICO FOOTBALL RUVO	ROSSONERI PARADISE
1	01/06/2019	15.45	1-1	ROSSONERI PARADISE	SAN GIOVANNI BOSCO VEGLIE
1	01/06/2019	16.30	1-1	SAN GIOVANNI BOSCO VEGLIE	DI DOMENICO FOOTBALL RUVO

DI DOMENICO FOOTBALL RUVO DI PUGLIA	X	X	X	X					
ROSSONERI PARADISE	X								
SAN GIOVANNI BOSCO VEGLIE	X	X							

Fase Preliminare

GRUPPO B					
raduno squadre ore 17.00 (tempo di gioco 40' – due tempi da 20' – NO TIMEOUT)					
C	DATA	ORA	RISULTATO	SQUADRA	SQUADRA
1	01/06/2019	17.30	0-2	SALENTO ACADEMY	SPES BATTIPAGLIA
1	01/06/2019	18.15	4-0	SPES BATTIPAGLIA	OLYMPIC UGENTO
1	01/06/2019	19.00	2-0	OLYMPIC UGENTO	SALENTO ACADEMY

SALENTO ACADEMY									
SPES BATTIPAGLIA	X	X	X	X	X	X			
OLIMPIC UGENTO	X	x	X						



CTG. GIOVANISSIMI 2004/2005 - CALCIO A 11

Fase Finale

PLAY-OFF (tempo di gara 50' – due tempi da 25' - in caso di parità, CALCI DI RIGORE)				SQUADRA	SQUADRA
C	DATA	ORA	RISULTATO		
1	02/06/2019	15.00	P1	SAN GIOVANNI BOSCO VEGLIE	SALENTO ACADEMY
1	02/06/2019	16.00	P2	OLYMPIC UGENTO	ROSSONERI PARADISE

Fase Finale

SEMIFINALI (tempo di gara 50' – due tempi da 25' - in caso di parità, CALCI DI RIGORE)				SQUADRA	SQUADRA
C	DATA	ORA	RISULTATO		
1	02/06/2019	17.00	S1	SPES BATTIPAGLIA	VINCENTE GARA P1
1	02/06/2019	18.00	S2	DI DOMENICO FOOTBALL	VINCENTE GARA P2

Fase Finale

FINALISSIMA (tempo di gara 50' – due tempi da 25' - in caso di parità, CALCI DI RIGORE)				SQUADRA	SQUADRA
C	DATA	ORA	RISULTATO		
1	02/06/2019	19.00		VINCENTE GARA S1	VINCENTE GARA S2

PREMIAZIONE ORE 20.00



Il torneo, riservato ad atleti categoria "Giovanissimi" anno di nascita 2004/2005 (ragazze ammesse in deroga anno 2003), che vede la partecipazione di n 6 squadre, prevede la disputa di n. 2 fasi distinte in data 01-02/06/2019 presso il Centro Sportivo Paradise di Carmiano (LE), sito presso la strada provinciale Carmiano-Copertino Km 1,5 (campo in erba sintetica).

FASE PRELIMINARE: le 6 squadre partecipanti sono state suddivise in due gironi da tre squadre ciascuno (denominati A-B). Ciascun girone vedrà la disputa di mini-incontri di sola andata dalla durata di 40' ciascuno (due tempi da 20' – NO TIMEOUT). Al termine di ciascun triangolare, sarà stilata una classifica in base a quanto segue:

- 3 punti per ciascuna vittoria,
- 1 punto in caso di pareggio,
- 0 punti in caso di sconfitta.

In caso di parità di punti fra due o più squadre al termine del girone, per determinare la classifica finale, si terrà conto nell'ordine di quanto segue:

- 1) classifica avulsa e/o scontro diretto,
- 2) differenza reti nella classifica avulsa,
- 3) differenza reti totale,
- 4) maggior numero di reti fatte,
- 5) minor numero di reti subite,
- 6) sorteggio con monetina o bigliettino.

Accederanno alla FASE FINALE tutte le squadre, a prescindere dal piazzamento conseguito, con la PRIMA CLASSIFICATA di ogni girone che si qualifica direttamente in SEMIFINALE.

FASE FINALE: le 6 squadre partecipanti, in relazione al piazzamento conseguito nella fase preliminare, daranno vita ad un tabellone con play-off, quarti di finale, semifinali e finalissima. Ciascun gara avrà la durata di 50' ciascuna (due tempi da 25' – NO TIMEOUT). In caso di parità al termine dei minuti regolamentari, in tutte le gare ad eliminazione diretta, si procederà sempre con una lotteria di cinque rigori per squadra, calciati da atleti liberamente scelti fra quelli presenti in distinta. In caso di persistente parità, si procederà ad oltranza (utilizzando un numero massimo di altri sei giocatori scelti fra quelli in distinta, portiere scelto per parare nella sessione dei rigori obbligatoriamente compreso). In caso di ulteriore e persistente parità dopo aver calciato 11 rigori per squadra, si proseguirà ancora ad oltranza con la stessa sequenza della sessione ordinaria (calceranno quindi i rigori, anche in caso di prosecuzione ad oltranza, a prescindere dal numero di giocatori presenti in rosa, quindi solamente gli 11 rigoristi scelti ed indicati dai tecnici al direttore di gara prima dell'inizio della lotteria).

NORME DI GIOCO GENERALI . Ciascuna squadra dovrà provvedere, prima della disputa della prima partita in calendario, a consegnare all'organizzazione la quota di iscrizione ed una copia della lista degli atleti partecipanti al torneo (con l'indicazione per ciascun atleta di numero di maglia, cognome, nome, data di nascita e numero di tessera FIGC/altri enti di promozione sportiva) unitamente ai cartellini in originale muniti di foto (per cartellini in assenza di foto, occorrerà presentare contestualmente la carta di identità), affinché possa essere effettuato il riconoscimento di ciascun singolo atleta. Sono consentiti massimo tre prestiti per squadra, da evidenziare in distinta gara con un asterisco (riconoscimento da effettuarsi con copia cartellino e/o documento d'identità dell'atleta) . In via del tutto eccezionale, considerato il periodo del torneo, sarà consentito alle Società di presentare un documento di identità che consenta il riconoscimento dell'atleta ai fini anagrafici. Non saranno ammessi a partecipare alle gare atleti sprovvisti di tessera di riconoscimento o documento di riconoscimento (in caso di tessera assicurativa senza foto). In caso di irregolarità riscontrate nelle norme anzidette, le Società responsabili saranno punite con la radiazione dal torneo. E' possibile integrare per la fase finale la lista presentata per la fase preliminare, ma non è possibile (per le Società presenti con più squadre) mischiare le due liste che devono rimanere sempre distinte. Per quanto riguarda il regolamento di gioco da applicare, si seguiranno le regole del calcio a 11 con le seguenti eccezioni e/o precisazioni:

- non è previsto un numero massimo di atleti da inserire in distinta;
- le sostituzioni (eccetto quella del portiere, che dovrà avvenire a gioco fermo) sono volanti ed in numero illimitato;
- le rimesse laterali vanno battute con le mani;
- il gol segnato di prima da calcio d'inizio è valido in ogni circostanza;
- la rimessa dal fondo va battuta dal portiere con i piedi;
- la regola del fuorigioco è sempre applicata;
- il retropassaggio al portiere sarà sempre consentito secondo le modalità previste per il calcio a 11;
- le gare verranno disputate con palloni n°5.

E' previsto l'automatismo delle sanzioni con le seguenti modalità: il giocatore espulso durante una gara non potrà partecipare alla gara successiva salvo maggiori sanzioni inflitte dal giudice sportivo; il giocatore che nel corso del torneo incorre nella seconda ammonizione sarà squalificato per una gara su declaratoria del giudice sportivo. Le ammonizioni si annullano al termine della prima fase. Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di **euro 50,00**; copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei 30 minuti. Non sono ammessi reclami per motivazioni di carattere tecnico.

Le società sono tenute a presentarsi presso il campo di gioco almeno 30 minuti prima dell'orario della gara in programma da calendario. In caso di ritardo oltre il termine di 15 minuti dall'orario previsto, la società sarà considerata rinunciataria e le sarà inflitta la sconfitta di 3-0 a tavolino.