CTG. GIOVANISSIMI 2005/2006 - CALCIO A 11

DOMENICA 27 OTTOBRE 2019

GRUPPO A

Fase Preliminare

1^ GIORNATA (tempo unico 25' – NO TIMEOUT)					SQUADRA	SQUADRA
CAMPO	**N°**	**DATA**	**ORA**	**RIS**		
KICK OFF	1	27/10/2019	09.00		NEW TEAM TAVIANO	NITOR BRINDISI
KICK OFF	1	27/10/2019	09.30		**NICASSIO BARI**	PRO GIOVENTU' NOICATTARO

Fase Preliminare

2^ GIORNATA (tempo unico 25' – NO TIMEOUT)					SQUADRA	SQUADRA
CAMPO	**N°**	**DATA**	**ORA**	**RIS**		
KICK OFF	1	27/10/2019	10.00		**NICASSIO BARI**	NEW TEAM TAVIANO
KICK OFF	1	27/10/2019	10.30		PRO GIOVENTU' NOICATTARO	NITOR BRINDISI

Fase Preliminare

3^ GIORNATA (tempo unico 25' – NO TIMEOUT)					SQUADRA	SQUADRA
CAMPO	**N°**	**DATA**	**ORA**	**RIS**		
KICK OFF	1	27/10/2019	11.00		NEW TEAM TAVIANO	PRO GIOVENTU' NOICATTARO
KICK OFF	1	27/10/2019	11.30		NITOR BRINDISI	**NICASSIO BARI**

NEW TEAM TAVIANO									
NITOR BRINDISI									
PRO GIOVENTU' NOICATTARO									
NICASSIO BARI									

CTG. GIOVANISSIMI 2005/2006 - CALCIO A 11

DOMENICA 27 OTTOBRE 2019

GRUPPO B

Fase Preliminare

1^ GIORNATA (tempo unico 25' – NO TIMEOUT)					SQUADRA	SQUADRA
CAMPO	**N°**	**DATA**	**ORA**	**RIS**		
KICK OFF	1	27/10/2019	12.00		DE FINIBUS TERRAE CORSANO	**FOOTBALLITE ADELFIA**
KICK OFF	1	27/10/2019	12.30		VILLA CASTELLI CALCIO	REAL BISCEGLIE

Fase Preliminare

2^ GIORNATA (tempo unico 25' – NO TIMEOUT)					SQUADRA	SQUADRA
CAMPO	**N°**	**DATA**	**ORA**	**RIS**		
KICK OFF	1	27/10/2019	13.00		VILLA CASTELLI CALCIO	DE FINIBUS TERRAE CORSANO
KICK OFF	1	27/10/2019	13.30		REAL BISCEGLIE	**FOOTBALLITE ADELFIA**

Fase Preliminare

3^ GIORNATA (tempo unico 25' – NO TIMEOUT)					SQUADRA	SQUADRA
CAMPO	**N°**	**DATA**	**ORA**	**RIS**		
KICK OFF	1	27/10/2019	14.00		DE FINIBUS TERRAE CORSANO	REAL BISCEGLIE
KICK OFF	1	27/10/2019	14.30		**FOOTBALLITE ADELFIA**	VILLA CASTELLI CALCIO

REAL BISCEGLIE									
FOOTBALLITE ADELFIA									
VILLA CASTELLI CALCIO									
DE FINIBUS TERRAE CORSANO									

CTG. GIOVANISSIMI 2005/2006 - CALCIO A 11

DOMENICA 27 OTTOBRE 2019

Fase Finale

SEMIFINALI (tempo di gioco unico 25' – NO TIMEOUT - in caso di parità, CALCI DI RIGORE)				SQUADRA	SQUADRA
C	DATA	ORA	RISULTATO		
1	27/10/2019	15.00	SEM1	1^CLASSIFICATA A	2^CLASSIFICATA B
1	27/10/2019	15.30	SEM2	1^CLASSIFICATA B	2^CLASSIFICATA A

Fase Finale

FINALISSIMA (tempo di gioco unico 25' – NO TIMEOUT - in caso di parità, CALCI DI RIGORE)				SQUADRA	SQUADRA
C	DATA	ORA	RISULTATO		
1	27/10/2019	16.00		VINCENTE GARA SEM1	VINCENTE GARA SEM2

PREMIAZIONE ORE 16.45

Il torneo, riservato ad atleti categoria "Giovanissimi – calcio a 11" anno di nascita 2005/2006 (ragazze ammesse in deroga anno 2004), che vede la partecipazione di n 8 squadre, prevede la disputa di n. 2 fasi distinte in data 27/10/2019 presso il Centro Sportivo "KICK OFF", sito in via Vecchia San Donato (angolo via Pepini) a Cavallino (LE) (campi in erba sintetica), facilmente raggiungibile prendendo l'uscita della tangenziale ovest per Cavallino nei pressi del centro commerciale BRICOMAN..

FASE PRELIMINARE: le 8 squadre iscritte sono state suddivise in due gironi da quattro squadre ciascuno (denominati A-B). Ciascun girone vedrà la disputa di mini-incontri di sola andata dalla durata di 25' ciascuno (tempo di gioco unico – NO TIMEOUT). Al termine di ciascun quadrangolare, sarà stilata una classifica in base a quanto segue:

- 3 punti per ciascuna vittoria,
- 1 punto in caso di pareggio,
- 0 punti in caso di sconfitta.

In caso di parità di punti fra due o più squadre al termine del girone, per determinare la classifica finale, si terrà conto nell'ordine di quanto segue:

1) classifica avulsa e/o scontro diretto,
2) differenza reti nella classifica avulsa,
3) differenza reti totale,
4) maggior numero di reti fatte,
5) minor numero di reti subite,
6) sorteggio con monetina o bigliettino.

Accederanno alla FASE FINALE solo le squadre PRIME e SECONDE classificate di ogni girone.

FASE FINALE: le 4 squadre partecipanti qualificate, in relazione al piazzamento conseguito nella fase preliminare, daranno vita ad un tabellone con semifinali e finalissima. Ciascun gara avrà la durata di 25' ciascuna (tempo di gioco unico – NO TIMEOUT). In caso di parità al termine dei minuti regolamentari, in tutte le gare ad eliminazione diretta, si procederà sempre con una lotteria di cinque rigori per squadra, calciati da atleti liberamente scelti fra quelli presenti in distinta. In caso di persistente parità, si procederà ad oltranza (utilizzando un numero massimo di altri sei giocatori scelti fra quelli in distinta, portiere scelto per parare nella sessione dei rigori obbligatoriamente compreso). In caso di ulteriore e persistente parità dopo aver calciato 11 rigori per squadra, si proseguirà ancora ad oltranza con la stessa sequenza della sessione ordinaria (calceranno quindi i rigori, anche in caso di prosecuzione ad oltranza, a prescindere dal numero di giocatori presenti in rosa, quindi solamente gli 11 rigoristi scelti ed indicati dai tecnici al direttore di gara prima dell'inizio della lotteria).

NORME DI GIOCO GENERALI . Ciascuna squadra dovrà provvedere, prima della disputa della prima partita in calendario, a consegnare all'organizzazione la quota di iscrizione ed una copia della lista degli atleti partecipanti al torneo (con l'indicazione per ciascun atleta di numero di maglia, cognome, nome, data di nascita e numero di tessera FIGC/altri enti di promozione sportiva) unitamente ai cartellini in originale muniti di foto (per cartellini in assenza di foto, occorrerà presentare contestualmente la carta di identità), affinchè possa essere effettuato il riconoscimento di ciascun singolo atleta. **Non sono consentiti prestiti da altre società. In via del tutto eccezionale, considerato il periodo del torneo, sarà consentito alle Società di presentare i cartellini della passata stagione sportiva o un documento di identità che consenta il riconoscimento dell'atleta ai fini anagrafici.** Non saranno ammessi a partecipare alle gare atleti sprovvisti di tessera di riconoscimento o documento di riconoscimento (in caso di tessera assicurativa senza foto). In caso di irregolarità riscontrate nelle norme anzidette, le Società responsabili saranno punite con la radiazione dal torneo. E' possibile integrare per la fase finale la lista presentata per la fase preliminare, ma non è possibile (per le Società presenti con più squadre) mischiare le due liste che devono rimanere sempre distinte. Per quanto riguarda il regolamento di gioco da applicare, si seguiranno le regole del calcio a 11 con le seguenti eccezioni e/o precisazioni:

- non è previsto un numero massimo di atleti da inserire in distinta;
- le sostituzioni (eccetto quella del portiere, che dovrà avvenire a gioco fermo) sono volanti ed in numero illimitato;
- le rimesse laterali vanno battute con le mani;
- il gol segnato di prima da calcio d'inizio è valido in ogni circostanza;
- la rimessa dal fondo va battuta dal portiere con i piedi;
- la regola del fuorigioco è sempre applicata;
- il retropassaggio al portiere sarà sempre consentito secondo le modalità previste per il calcio a 11;
- le gare verranno disputate con palloni n°5.

E' previsto l'automatismo delle sanzioni con le seguenti modalità: il giocatore espulso durante una gara non potrà partecipare alla gara successiva salvo maggiori sanzioni inflitte dal giudice sportivo; il giocatore che nel corso del torneo incorre nella seconda ammonizione sarà squalificato per una gara su declaratoria del giudice sportivo. Le ammonizioni si annullano al termine della prima fase. Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di **euro 50,00**; copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei 30 minuti. Non sono ammessi reclami per motivazioni di carattere tecnico.

Le società sono tenute a presentarsi presso il campo di gioco almeno 30 minuti prima dell'orario della gara in programma da calendario. In caso di ritardo oltre il termine di 15 minuti dall'orario previsto, la società sarà considerata rinunciataria e le sarà inflitta la sconfitta di 3-0 a tavolino.